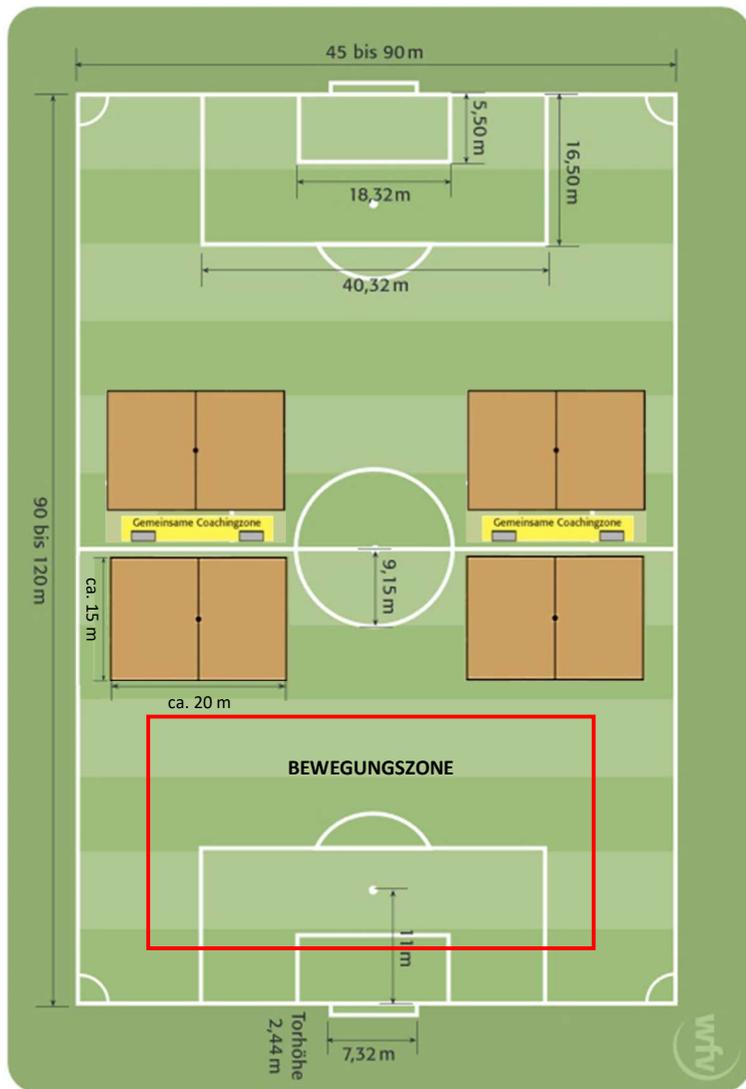


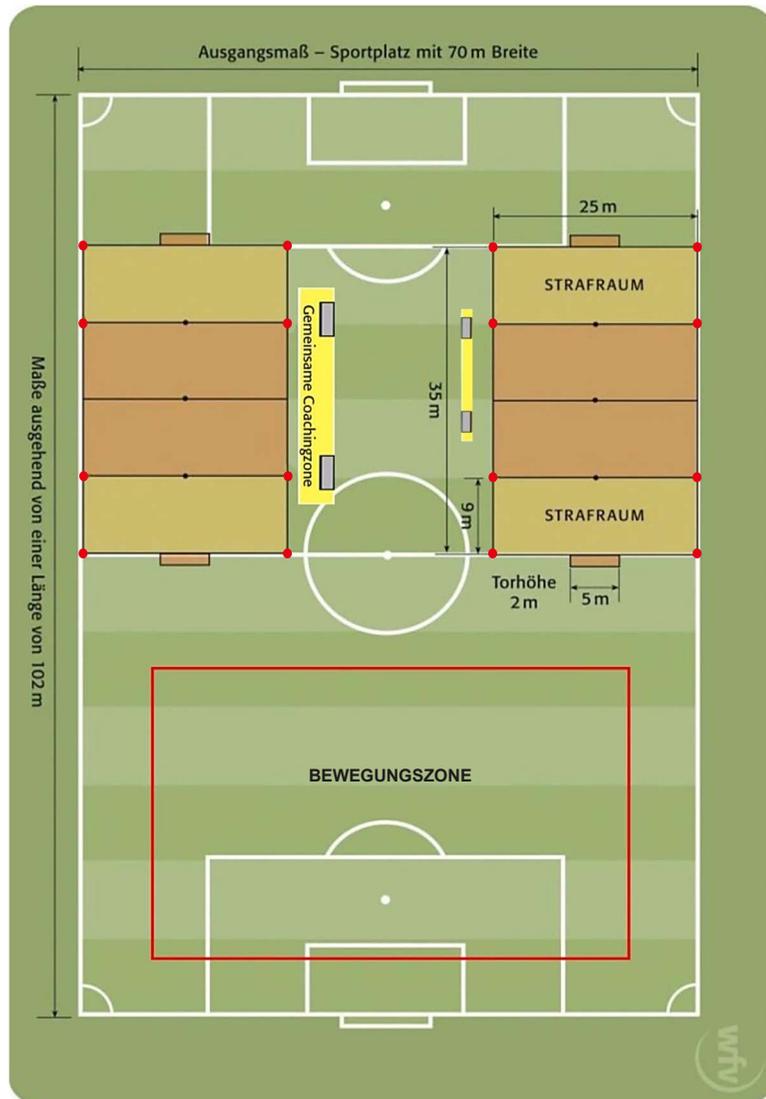
1. Bambini U7 Spielform 3:3



1. Bambini U7 Spieltag Feld

Jahrgänge	2016 und jünger
Spieleranzahl	3 Kinder (maximal) - Kein Kind im Tor!
Auswechselspieler	Unbegrenzt– ab 3 Auswechselspieler sollte ein neues Team gestellt werden
Spielerwechsel	Bei Torerfolg sofortiger Spieler*innenwechsel nach festem Rotationsprinzip - Falls nicht genügend Tore fallen, wird spontan rotiert.
Spielfeld	Bambini-Spielfeld, Länge ca. 20m, Breite ca. 15 m
Tore	Minitore ca. 2m x 1m
Spielball	Größe 3, Gewicht 290 g
Spielzeit	Einzelspiele 6 bis 10 Minuten
Gesamtspielzeit pro Spieltag	Mindestens 35 Minuten - Maximal 50 Minuten pro Mannschaft - Gesamtdauer maximal 2,5 Stunden
Spiel-Beginn/-Ende	Anpfeiff und Abpfeiff durch den/die Spieltagsleiter/in Einrollen des Balles von dem/der Spielhelfer/in (Trainer/in)
Nach Torerfolg	Eindribbeln oder Einkick von der Torlinie Das erfolgreiche Team geht in die eigene Spielfeldhälfte
(Einwurf) Ball im Seiten-Aus	Ballbesitz-Wechsel Eindribbeln oder Einkick von der Seitenlinie
Abstoß	Eindribbeln oder Einkick von der Torlinie
Eckstoß	Eindribbeln oder Einkick von der Ecke
Spielfortsetzungen	Spielfortsetzungen müssen ungehindert (Abstand 3 m) auszuführen sein und können indirekt zum Torerfolg führen.

1. F-Jugend U9/U8 Spielform 5:5

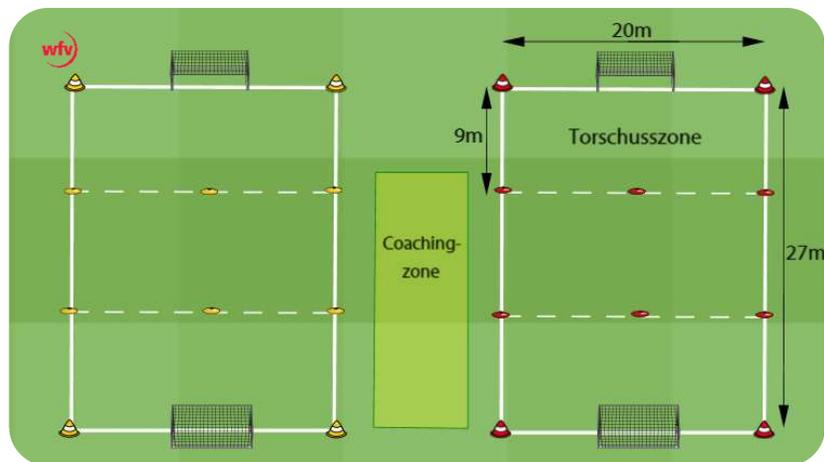


1. F-Jugend U9/U8 - Spieltage Feld

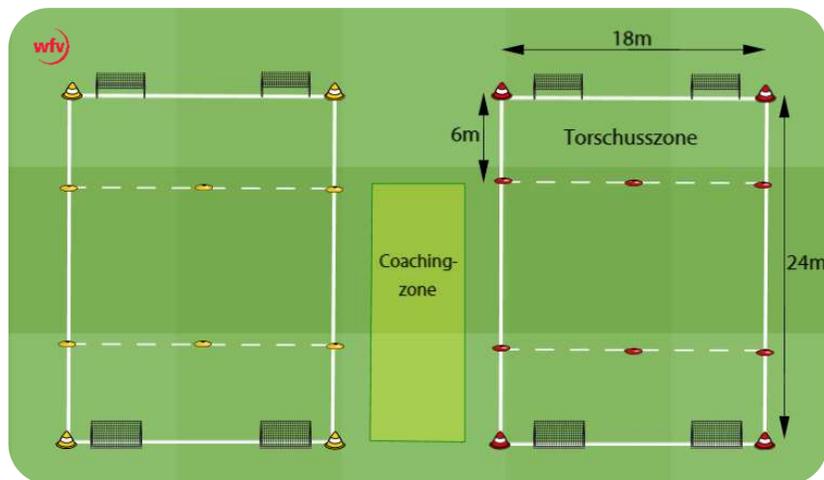
Jahrgänge	2014/2015 und jünger
Spieleranzahl	5 Kinder (maximal)= 4 im Feld + 1 im Tor
Auswechselspieler	Unbegrenzt – ab 5 Auswechselspieler sollte ein neues Team gestellt werden
Spielerwechsel	Bei Torerfolg sofortiger Spieler*innenwechsel nach festem Rotationsprinzip - Falls nicht genügend Tore fallen, wird spontan rotiert.
Spielfeld	Minispielfeld (Länge ca. 35m, Breite ca. 25 m)
Strafraum	Strafraum = Torraum - 9 m tief über gesamte Spielfeldbreite.
Tore	5m x 2m
Spielball	Größe 3, Gewicht 290 g
Spielzeit	Einzelspiele 8 bis 15 Minuten
Gesamtspielzeit pro Spieltag	Mindestens 40 Minuten - Maximal 80 Minuten pro Mannschaft - Gesamtdauer maximal 3 Stunden
Spiel-Beginn/-Ende	Anpfeiff und Abpfeiff durch den/die Spieltagsleiter/in
Anstoß	Nach Torerfolg von hinten heraus. Ankicken oder andribbeln erlaubt. Andere Mannschaft zieht sich in eigene Spielfeldhälfte zurück
Strafstoß	Aus 9 m Entfernung
(Einwurf) Ball im Seiten-Aus	Eindribbeln oder Einkick auf der Seitenlinie
Abstoß / Abwurf	Das Kind im Tor darf den Ball mit Fuß oder Hand wieder ins Spiel bringen. Aus einem Abstoß / Abwurf kann direkt kein Tor erzielt werden. Diese Bestimmung gilt auch wenn das Kind im Tor den Ball aus dem Spiel heraus sicher in den Händen hält (Ballkontrolle). Die Vorteilbestimmung findet Anwendung.
Eckstoß	Ball im Tor-Aus, Eindribbeln oder Einkick von der Ecke
Spielfortsetzungen	Spielfortsetzungen müssen ungehindert (Abstand 5m) auszuführen sein und können indirekt zum Torerfolg führen

PILOT-Projekt

F-Jugend U9/U8 Spielform 4:4



Vier-Tore-Spielform 3:3 (Funino)



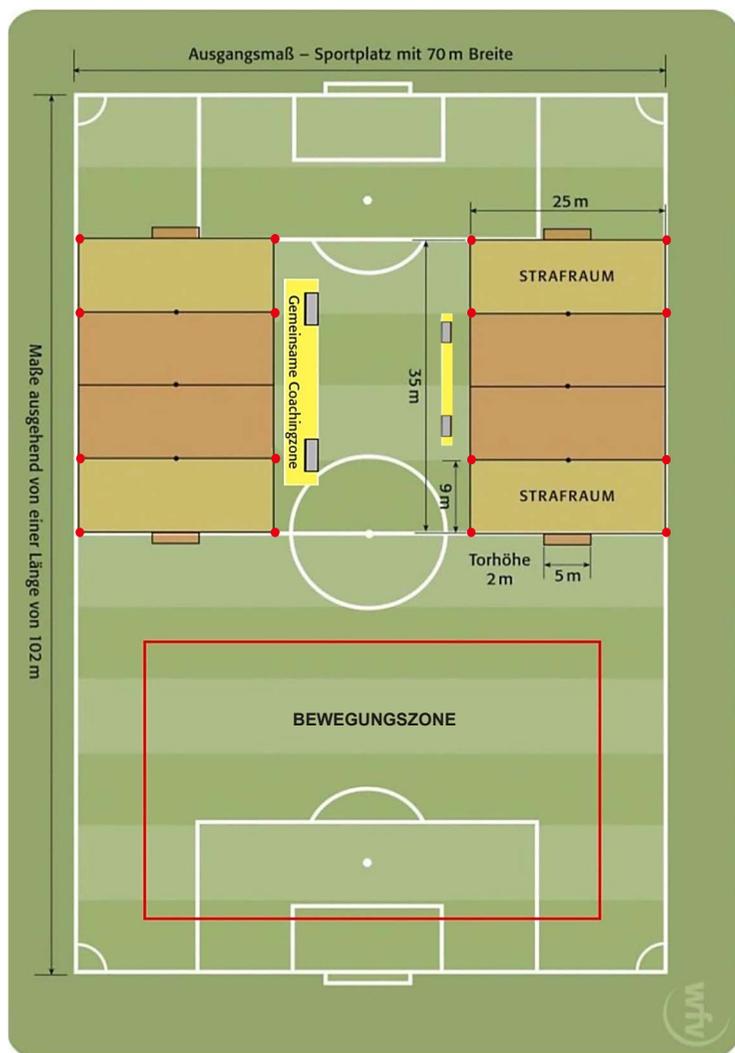
PILOT-Projekt

Ergänzende Spielformen: F-Jugend U9/U8 Spieltage Feld

Anwendung	Optionale/ergänzende Spielform für Fair-Play-Liga Spieltage. Nach Abstimmung im Bezirk. Genehmigung und Vorankündigung ist verpflichtend.	
Jahrgänge	U9/2014 und Jünger	
Spielball	Größe 3, Gewicht 290 g	
Spielzeit	Einzelspiele 8 bis 15 Minuten	
Gesamtspielzeit pro Spieltag	Mindestens 40 Minuten - Maximal 80 Minuten pro Mannschaft - Gesamtdauer maximal 3 Stunden	
Spielerwechsel	Bei Torerfolg sofortiger Wechsel nach festem Rotationsprinzip - Falls nicht genügend Tore fallen, wird spontan rotiert.	
Anstoß	Anstoßen oder andribbeln. Andere Mannschaft zieht sich in eigene Torschusszone zurück	
(Einwurf) Ball im Seiten-Aus	Einkick oder eindribbeln auf der Seitenlinie	
Spielfortsetzungen	Spielfortsetzungen müssen ungehindert (Abstand 3 m) auszuführen sein und können indirekt zum Torerfolg führen	
	Spielform 4:4	Vier-Tore-Spielform
Spielfeld	Länge ca. 27m, Breite ca. 20m	Länge ca. 24m, Breite ca. 18m Bambini (ca. 18m x 14m)
Spieleranzahl	Maximal 4 Kinder – „Hinterstes Kind macht Hand“/ im Tor!	Maximal 3 Kinder - Kein Kind im Tor!
Torschusszone+ Strafraum	- 9 m tief über gesamte Spielfeldbreite. Tore zählen nur bei Abschluss in der Torschusszone	- 6 m tief über gesamte Spielfeldbreite. Tore zählen nur bei Abschluss in der Torschusszone
Tore	Kleinfeld-Tore max. 5m x 2m „Hinterstes Kind macht Hand!“	Mini-Tore ca.2m x 1m (2 Tore je Team = Vier-Tore-Spiel) Ohne Torspieler/Handspiel
Strafstoß	Aus 9 m Entfernung	Penalty von der eigenen Schusszonenlinie, dabei darf ein*e Verteidiger*in in der gegnerischen Schusszone sein
Eckstoß, Ball im Tor-Aus	Eckstoß oder eindribbeln an der Ecke	Eckstoß oder eindribbeln an der Ecke der Torschusslinie (T-Linie)

PILOT-Projekt

E-Jugend U11/U10 - Spielform 5:5

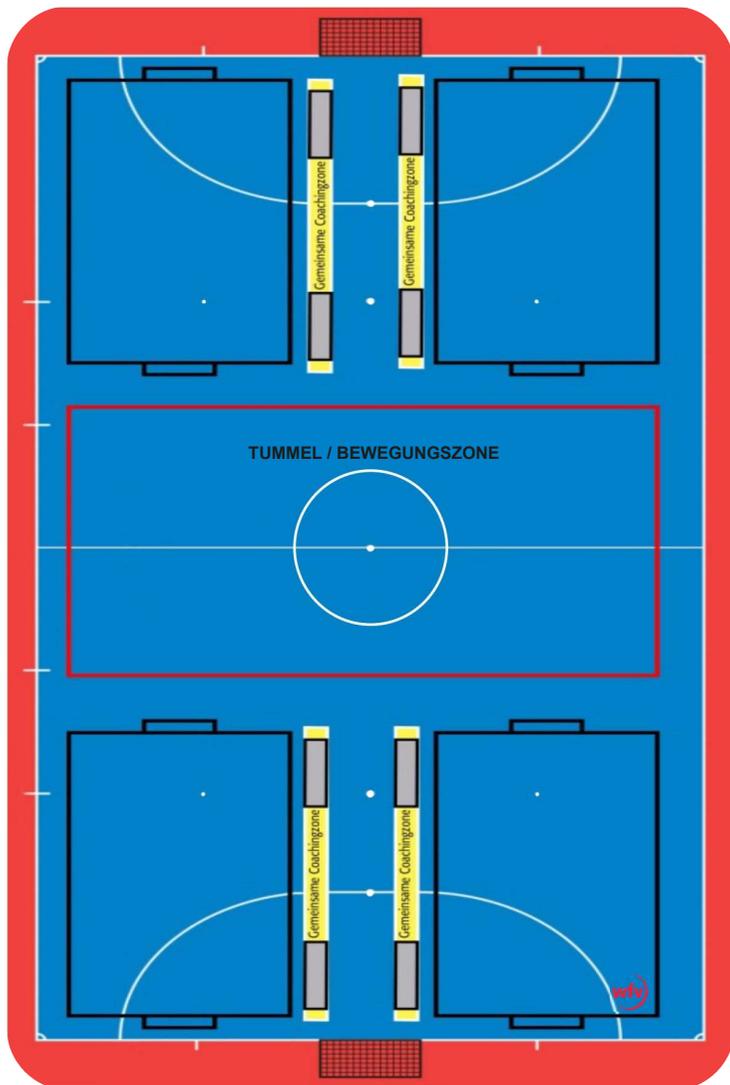


PILOT-Projekt

E-Jugend U11/U10 - Spielform 5:5 - Fair-Play-Liga - Spieltage Feld

Anwendung	Optionale/ergänzende Spielform als Fair-Play-Liga Spieltage. Nach Abstimmung im Bezirk. Genehmigung und Vorankündigung ist verpflichtend.
Spieleranzahl	5 Kinder (maximal)= 4 im Feld + 1 im Tor
Auswechselspieler	Unbegrenzt – ab 5 Auswechselspieler sollte ein neues Team gestellt werden
Spielerwechsel	Bei Torerfolg sofortiger Wechsel nach festem Rotationsprinzip - Falls nicht genügend Tore fallen, wird spontan rotiert.
Spielfeld	Minispielfeld (Länge ca. 35m, Breite ca. 25 m)
Strafraum	Strafraum = Torraum = 9 m tief über gesamte Spielfeldbreite.
Torschußzone (optional)	Tore zählen nur vorne, ab der Torraumlinie
Tore	5m x 2m;
Spielball	Größe 4, Gewicht 290-350 g
Spielzeit	Einzelspiele 8 bis 15 Minuten
Gesamtspielzeit pro Spieltag	Mindestens 40 Minuten - Maximal 80 Minuten pro Mannschaft - Gesamtdauer maximal 3 Stunden
Spiel-Beginn/-Ende	Anpfiff und Abpfiff durch den/die Spieltagsleiter/in
Anstoß	Nach Torerfolg von hinten heraus. Ankicken oder andribbeln erlaubt. Andere Mannschaft zieht sich in eigene Spielfeldhälfte zurück
Strafstoß	Aus 9 m Entfernung
(Einwurf) Ball im Seiten-Aus	Einkick oder eindribbeln auf der Seitenlinie. Alternative: Einwurf
Abstoß / Abwurf	Das Kind im Tor darf den Ball mit Fuß oder Hand wieder ins Spiel bringen. Aus einem Abstoß / Abwurf kann direkt kein Tor erzielt werden. Diese Bestimmung gilt auch wenn das Kind im Tor den Ball aus dem Spiel heraus sicher in den Händen hält (Ballkontrolle). Die Vorteilbestimmung findet Anwendung.
Eckstoß	Ball im Tor-Aus, Eindribbeln oder Einkick von der Ecke
Spielfortsetzungen	Spielfortsetzungen müssen ungehindert (Abstand 5m) auszuführen sein und können indirekt zum Torerfolg führen.

2. Bambini U7 Spielform 3:3



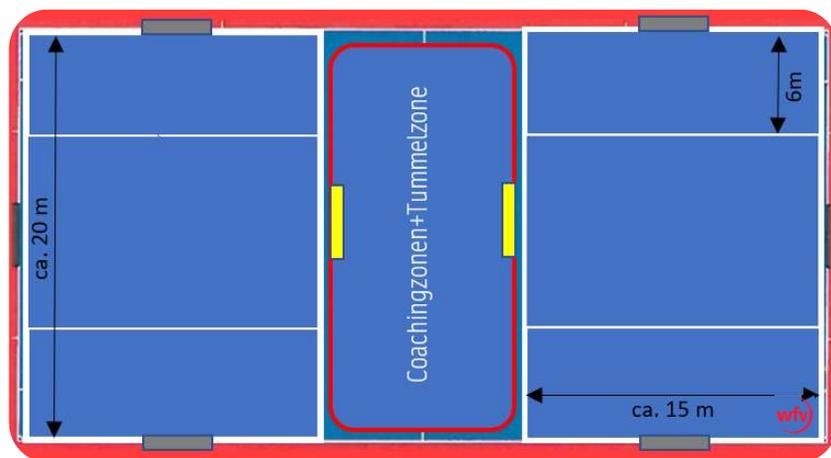
2. Bambini U7 - Spieltage Halle

Jahrgänge	2016 und jünger
Spieleranzahl	3 Kinder (maximal) - Kein Kind im Tor!
Auswechselspieler	Unbegrenzt– ab 3 Auswechselspieler sollte ein neues Team gestellt werden
Spielerwechsel	Bei Torerfolg sofortiger Spieler*innenwechsel nach festem Rotationsprinzip - Falls nicht genügend Tore fallen, wird spontan rotiert.
Spielfeld	Je nach Hallengröße: 2 (empfohlen) bis 4 Spielfelder ca. 15m x 10m +Tummelzone / Bewegungszone
Bande	Empfohlen- mittels Matten und Turnbänken o.ä.
Tore	Minitore ca.2m x 1m
Spielball	Empfohlen Futsal Ball Größe 3, Gewicht 290 g
Spielzeit	Einzelspiele 6 bis 10 Minuten
Gesamtspielzeit pro Spieltag	Mindestens 35 Minuten - Maximal 50 Minuten pro Mannschaft - Gesamtdauer maximal 2,5 Stunden
Spiel-Beginn/-Ende	Anpfeiff und Abpfeiff durch den/die Spieltagsleiter/in Einrollen des Balles von dem/der Spielhelfer/in (Trainer/in)
Nach Torerfolg	Eindribbeln oder Einkick von der Torlinie Das erfolgreiche Team geht in die eigene Spielfeldhälfte
(Einwurf) Ball im Seiten-Aus	Ballbesitz-Wechsel Eindribbeln oder Einkick von der Seitenlinie
Abstoß	Eindribbeln oder Einkick von der Torlinie
Eckstoß	Eindribbeln oder Einkick von der Ecke
Spielfortsetzungen	Spielfortsetzungen müssen ungehindert (Abstand 3m) auszuführen sein

2a. F-Jugend U9/U8 Spielform 5:5



2b. F-Jugend U9/U8 Spielform 4:4

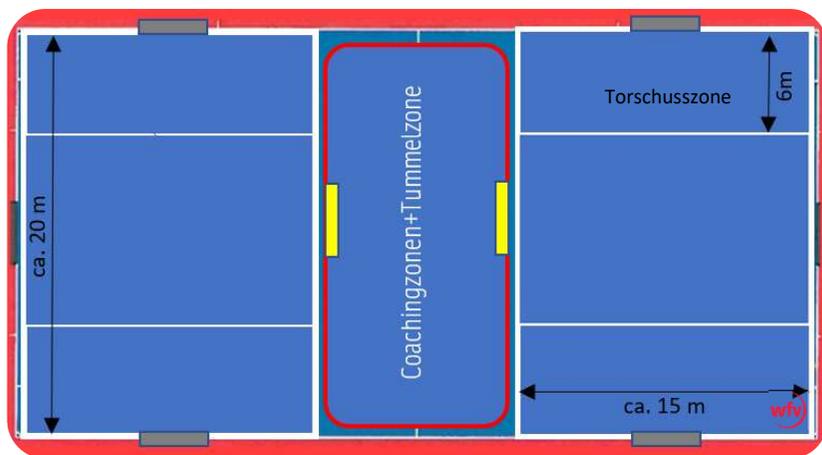


2. F-Jugend U9/U8 - Spieltage Halle

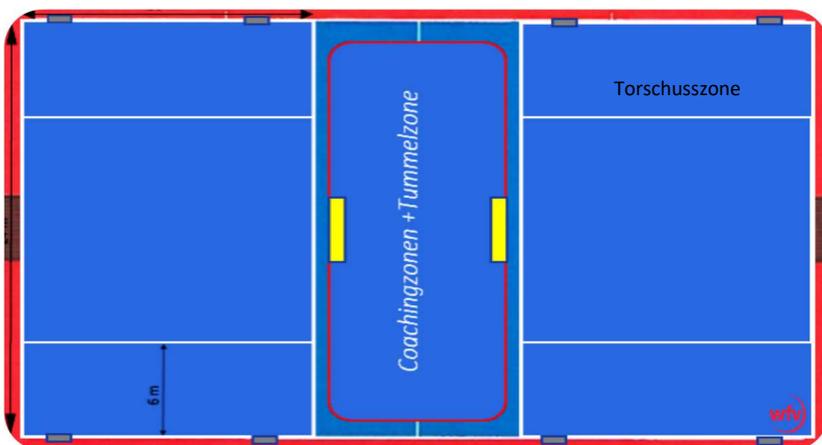
Jahrgänge	2014/2015 und jünger
Spieleranzahl	5 Kinder (maximal) = 4 im Feld + 1 im Tor (bei Feldgröße ca. 20m x 15m: 4 Kinder= 3 im Feld + 1 im Tor)
Auswechsellspieler	Unbegrenzt – ab 5 Auswechsellspieler sollte ein neues Team gestellt werden
Spielerwechsel	Bei Torerfolg sofortiger Spieler*innenwechsel nach festem Rotationsprinzip - Falls nicht genügend Tore fallen, wird spontan rotiert.
Spielfeld	ca. 20m x 15m bis maximal 40m x 20m
Bande	möglich
Strafraum	Strafraum = Torraum 6m
Tore	Kleinfeldtore max. 5m x 2m (z.B. 3m x 1,6m)
Spielball	Empfohlen Futsal Ball, Größe 3, Gewicht 290 g
Spielzeit	Einzelspiele 8 bis 12 Minuten
Gesamtspielzeit pro Spieltag	Mindestens 40 Minuten - Maximal 80 Minuten pro Mannschaft - Gesamtdauer maximal 3 Stunden
Spiel-Beginn/-Ende	Anpfeiff und Abpfeiff durch den/die Spieltagsleiter/in
Anstoß	Nach Torerfolg von hinten heraus. Ankicken oder Andribbeln erlaubt. Andere Mannschaft zieht sich in eigene Spielfeldhälfte zurück
Strafstoß	Aus 9 m Entfernung bei 5 x 2 m Tor - Aus 6 m bei 3 x 2 m Tor
(Einwurf) Ball im Seiten-Aus	Eindribbeln oder Einkick auf der Seitenlinie. Bei Deckenberührung nächste Stelle auf der Seitenlinie
Abstoß / Abwurf	Das Kind im Tor darf den Ball mit Fuß oder Hand wieder ins Spiel bringen. Aus einem Abstoß / Abwurf kann direkt kein Tor erzielt werden. Diese Bestimmung gilt auch wenn das Kind im Tor den Ball aus dem Spiel heraus sicher in den Händen hält (Ballkontrolle). Die Vorteilbestimmung findet Anwendung.
Eckstoß	Ball im Tor-Aus, Eindribbeln oder Einkick von der Ecke
Spielfortsetzungen	Spielfortsetzungen müssen ungehindert (Abstand 3 m) auszuführen sein und können indirekt zum Torerfolg führen

PILOT-Projekt

F-Jugend U9/U8 Spielform 4:4



Vier-Tore-Spielform 3:3 (Funino)



PILOT-Projekt

F-Jugend U9/U8 Spieltege Halle

Anwendung	Optionale/ergänzende Spielform für Fair-Play-Liga Spieltege. Nach Abstimmung im Bezirk. Genehmigung und Vorankündigung ist verpflichtend.	
Jahrgänge	U9/2014 und Jünger	
Spielfeld	Länge ca. 20m, Breite ca. 15m	
Torschusszone+ Strafraum	- 6 m tief über gesamte Spielfeldbreite. Tore zählen nur bei Abschluss in der Torschusszone	
Gesamtspielzeit pro Spieltege	Mindestens 40 Minuten - Maximal 80 Minuten pro Mannschaft - Gesamtdauer maximal 3 Stunden	
Spielerwechsel	Bei Torerfolg sofortiger Spieler*innenwechsel nach festem Rotationsprinzip - Falls nicht genügend Tore fallen, wird spontan rotiert.	
Anstoß	Anstoßen oder andribbeln . Andere Mannschaft zieht sich in eigene Torschusszone zurück	
(Einwurf) Ball im Seiten-Aus	Einkick oder eindribbeln auf der Seitenlinie	
Spielfortsetzungen	Spielfortsetzungen müssen ungehindert (Abstand 3 m) auszuführen sein und können indirekt zum Torerfolg führen	
	Spielform 4:4	Vier-Tore-Spielform
Spieleranzahl	Maximal 4 Kinder – „Hinterstes Kind macht Hand“/ im Tor!	Maximal 3 Kinder - Kein Kind im Tor!
Tore	Kinder-Tore (5m x 2m) oder 3m x 2m „Hinterstes Kind macht Hand!“	Mini-Tore ca.2m x 1m (2 Tore je Team = Vier-Tore-Spiel) Ohne Torspieler/Handspiel
Strafstoß	Aus 9 m Entfernung bei 5 x 2 m Tor - Aus 6 m bei 3 x 2 m Tor	Penalty von der eigenen Schusszonenlinie, dabei darf ein*e Verteidiger*in in der gegnerischen Schusszone sein.
Eckstoß, Ball im Tor-Aus	Eckstoß oder eindribbeln an der Ecke	Eckstoß oder eindribbeln an der Ecke der Torschusslinie (T-Linie)