

Allgemeines

Bei Turnieren beginnt der Einsatz, wenn sich der Schiedsrichter einsatzbereit bei der Turnierleitung meldet (frühestens 45 Minuten vor dem im Spielauftrag ausgewiesenen Beginn).

Die Schiedsrichter sind ausschließlich für die Spielleitung der ihnen zugeteilten Spiele zuständig!

Kumulierte Fouls

- Jedes Vergehen, welches zu einem direkten Freistoß führt → kum.
- **Strafstoß (neu!) oder** indirekter Freistoß → kein kumuliertes FS

Organisation

- Auswechselzonen: 5m lang – 5m von Mittellinie
- Spielerzahl: 5 Spieler - mindestens 3 Spieler - inklusive TW
- Leibchen müssen bereitliegen + Spielfeld ist abgeklebt

Spielregeln

- Kein Abseits – Grätschen erlaubt
- **Direkte** (kumulierte Fouls) und **indirekte Freistöße**
- **Anstoß** (Abstand: **3m**) **in jede Richtung, direkte Torerzielung**
- **Abstand** bei allen anderen Spielfortsetzungen → **5m/SR Ball 2m**
- **Einkick** (auch bei Deckenberührung) Ball auf Seitenauslinie – Spieler darf innerhalb oder außerhalb des Feldes stehen
- Schlusssirene beendet das Spiel (keine Wirkung mehr) – Ausnahme: 6m und 10m
- **Ein- und Auswechslungen** im Bereich der Auswechselzonen: Einwechslungen → Auswechsel-Leibchen werden übergeben → Spieler zu viel → VW Spieler, der zu früh reinkommt, idF (Ballort) Eingriff dir.FR bzw. Strafstoß
- Es gibt **zwei Strafstoßmarken**:
 - **6 m** – Strafstoß
 - **10 m** (muss aufs Tor geschossen werden, sonst idF) – ab dem 4. kumulierten Foul (Foul 1,2&3 normaler direkter Freistoß)

Disziplinarstrafen: Verwarnung – Gelb/Rot – Feldverweis

- Spieler darf nach Gelb/Rot oder Rot nach 2 Minuten ersetzt werden oder vorher bei Torerzielung der gegnerischen Mannschaft, aber
 - nicht bei gleicher Spielerunterzahl
 - nicht wenn Unterzahlteam Tor erzielt

Torwart (auch wenn Mannschaft mit „Flying Goalkeeper“ spielt)

- Torabwurf → aus der Hand (keine direkte Torerzielung möglich)
- Aus dem Spiel heraus per Dropkick Torerzielung möglich (wirft er ihn mit der Hand ins Tor → Abwurf)
- TW darf den Ball erst wieder berühren **mit Hand oder Fuß**
 - wenn ein Gegner zuvor den Ball berührt hat
 - so lange sich der TW in der gegnerischen Spielhälfte befindet
- TW muss in eigener Spielhälfte **innerhalb von 4 Sekunden** den Ball abspielen, sonst → indirekter Freistoß
- TW in gegnerischer Spielhälfte → keine Zeitvorgabe
- Zuspielbestimmung (Rückpassregel) wie draußen (auch bei Einkick)

Strafstoßschießen

- **5 Spieler vom Mannschaftsbogen bis zur Entscheidung**
- weist ein Team am Ende der regulären Spielzeit oder Verlängerung mehr Spieler auf als das gegnerische Team, darf es die Anzahl der Spieler angleichen (ansonsten müssen alle Spieler teilnehmen)
- TW-Tausch mit jedem Spieler
- Verwarnungen werden nach Ende der Spielzeit bzw. Verlängerung in das Sechsmeterschießen nicht übertragen

Laufwege der Schiedsrichter

- SR 1 pfeift generell alle Anstöße – SR 2 steht auf Höhe vorletzter Verteidiger
- Beim Einkick steht der betreffende SR neben dem ausführenden Spieler (Spielrichtung beachten)
- Beim Eckstoß steht der betreffende SR ca. 5m vom Eckpunkt entfernt – der andere SR steht am Eckpunkt gegenüber

4 Sekunden anzählen

- Werden Spielfortsetzungen nicht **innerhalb von 4 Sekunden** (Ballkontrolle) ausgeführt, erhält die andere Mannschaft Ballbesitz

Offen anzählen : Direkter Freistoß → Indirekter Freistoß

Offen anzählen : Indirekter Freistoß → Indirekter Freistoß

Offen anzählen: Einkick → Einkick Gegner

Offen anzählen: TW-Abwurf → Indirekter Freistoß
(Torraum-/Strafraumlinie)

Offen anzählen: Eckstoß → Torabwurf

Offen anzählen: TW in eigener Spielhälfte → Indirekter Freistoß

Wichtig: Erst zählen, wenn Abstand hergestellt ist (z.B. Einkick 5m)

Zeichengebung der SR

Anstoß Spielfortsetzung	Direkter Freistoß Strafstoß	Einkick	Eckstoß
Torabwurf	Indirekter Freistoß	Info: Drittes Kumuliertes Foul	Anzählen 4 Sekunden
Anzählen (2.Schritt)	Anzählen (3.Schritt)	Anzählen (4.Schritt)	Anzählen (5.Schritt)



Württembergischer
Fußballverband e.V.



Futsal

Spieljahr 2025/2026